

## OPTION A : VILLE À UN POINT DE FUITE (VUE EN PLONGÉE)

1- Tracer les toits de vos bâtiments répartis sur l'ensemble de votre feuille. Vous pouvez travailler dans le sens horizontal (paysage) ou vertical (portrait) de votre papier. Les formes **doivent être parallèles** aux côtés de votre feuille.

*Conseil : Varier les formes et la taille de ces formes pour avoir différentes formes de bâtiments.*

2- Déterminer le **point de fuite** en traçant un point à peu près au centre de votre feuille.

3. Tracer les **lignes de fuite** (dessiner pâle avec votre crayon mine pour pouvoir effacer facilement par la suite). Elles doivent partir des coins de vos bâtiments (côtés les plus près du point de fuite) et rejoindre le point de fuite choisi.

4. Tracer les rues de votre ville, toujours **en parallèle** aux côtés de votre feuille. Dessiner des **lignes droites et pâles avec votre règle** de façon à pouvoir effacer plus tard.

\*\*\* Vos bâtiments se termineront sur ces lignes qui forment les rues. \*\*\*

*Note : Les rues peuvent disparaître derrière les bâtiments les plus hauts et réapparaître plus loin. Observer et y aller avec logique. Me demander de l'aide au besoin.*

5- Passer au **marqueur pointe fine** (toujours avec votre **règle**) sur les lignes de vos bâtiments et des rues. **Effacer les lignes de fuite** à la mine par la suite, mais **conserver le point de fuite**.

*IMPORTANT : N'oubliez pas que les bâtiments les plus hauts cachent ceux derrière et effacez ce qui doit être effacé avant de passer au marqueur permanent. Les bâtiments ne sont pas transparents !*

6. Ajouter les fenêtres, portes et autres détails (briques, arbres, voitures, passants, panneaux, pistes d'atterrissage, etc.) en respectant l'échelle : **diminution** des objets plus ils sont près du sol.

*Note : Pour les fenêtres, portes, briques et moulures, suivre les lignes de fuite et rester en parallèle avec les côtés de vos bâtiments.*

7- Revenir au marqueur pointe fine sur les détails ajoutés et effacer les lignes à la mine superflues : point de fuite, lignes de fuite, erreurs, etc. Me remettre un travail propre et détaillé. Voilà, votre ville est terminée !

